

Ausschreibung gemeindlicher Bauplätze des Marktes Eggolsheim

Der Markt Eggolsheim veräußert aktuell Bauplätze im neuen Baugebiet **Eggolsheim, Bahnhofsiedlung, Nord-Ost** sowie ein Grundstück ein **Unterstürmig**. Es besteht Bauzwang innerhalb von 3 Jahren.

Folgende Baugrundstücke stehen zur Verfügung:

Eggolsheim, Bahnhofsiedlung, Nord-Ost

9 Baugrundstücke, Größe: jeweils ca. 600 bis 700 m²

Die Baugrundstücke sind voraussichtlich ab dem Frühjahr 2026 bebaubar. Für die Grundstücke gilt der rechtskräftige Bebauungsplan „Bahnhofsiedlung, Nord-Ost“.

Unterstürmig, Marterlwiese 11

1 Baugrundstück, Größe: 670 m²

Das Baugrundstück ist sofort bebaubar. Die Bebauung richtet sich nach der vorhandenen Umgebungsbebauung sowie der gemeindlichen Gestaltungssatzung.

Informationen zu den Baugrundstücken (Lageplan, Preis, etc.) finden Sie auf der Homepage des Marktes Eggolsheim unter der Rubrik „Amtliche Nachrichten“.

Bewerbungen um ein Baugrundstück sind dem Markt Eggolsheim schriftlich unter Verwendung des Bewerbungsvordruckes zuzusenden. Das entsprechende Formular ist ebenfalls auf der Homepage des Marktes Eggolsheim unter der Rubrik „Amtliche Nachrichten“ zur Verfügung gestellt. Alle erforderlichen Nachweise und Unterlagen sind der Bewerbung beizufügen.

Die Entscheidung über die Vergabe von Bauplätzen trifft der Marktgemeinderat. Ein Rechtsanspruch auf Bauplatzvergabe bzw. auf Zuteilung eines Bauplatzes besteht nicht.

Die in den Vergaberichtlinien festgelegten Bedingungen hinsichtlich Bauzwang und Verpflichtung zur Eigennutzung bleiben bestehen. Somit muss sich der Erwerber eines Baugrundstückes verpflichten, innerhalb von 3 Jahren das Baugrundstück mit einem Wohnhaus zu bebauen. Außerdem muss das Gebäude mindestens 5 Jahre selbst bewohnt werden.

Für Fragen zum Verfahren und auch zu den einzelnen Baugebieten stehen Ihnen die Mitarbeiter der Bauverwaltung (Herr Huber, Tel. 09545/444-163, E-Mail: huber@eggolsheim.de oder Frau Batz, Tel. 09545/444-162, E-Mail: a.batz@eggolsheim.de) sehr gerne zur Verfügung.